

Competencias Básicas para Educación Temprana y el Cuidado y Educadores Fuera del Horario Escolar:

#5

Ambiente de Aprendizaje e Implementando el Plan de Estudios

Departamento de Educación Temprana y Cuidado de Massachusetts



8.Profesionalismo y Liderazgo 1. Comprendiendo el Crecimiento y Desarrollo de Niños y Jóvenes

7.Planeamiento del Programa y Desarrollo Competencias Básicas para el Cuidado y la Educación Temprana y Educadores Fuera del Horario Escolar

6. Observación, Evaluación y Documentación

> 5. Ambiente de Aprendizaje yPlan de Estudios

2.Guiando e Interactuando con Niños y Jóvenes

3. Asociándose con Familias y Comunidades

4. Salud, Seguridad y Nutrición

Indicadores y Niveles

Indicadores describen lo que un educador debería conocer y demostrar en relación a cada subcategoría y área de competencia. Cada indicador es dividido en tres niveles, definidos de la siguiente forma:

Inicial	Medio	Avanzado
Educador: •Trabaja con niños y jóvenes en una posición supervisada •No mantiene una posición administrativa o responsabilidad de supervisión	Educador: •Trabaja directamente con niños y jóvenes •Podría tener responsabilidades de supervisión o administrativas	Educador, líder, mentor: •Rol administrativo, de supervisión, de mentor, o de capacitación

Conexiones con Otros Documentos Profesionales

- Secciones de Licencias 7.06, 7.07,
- Código de Ética
- Acreditación NAEYC:
 - #2 Plan de Estudios ,
 - #3 Enseñanza
 - #9 Ambiente Físico
- Acreditación NAFCC:
 - #2 Medio Ambiente,
 - #3 Actividades de Aprendizaje Apropiadas para el Desarrollo
- Práctica Recomendada DEC Aplicaciones de Prácticas y Tecnología



Otras Conexiones

- Normas para las Experiencias de Aprendizaje del Preescolar
 - Artes del Lenguaje en Inglés
 - Matemáticas
 - Ciencia y Tecnología /Ingeniería
 - Historia y Ciencias Sociales
 - Educación para la Salud
 - Artes
- Normas del Programa de Educación Temprana:
 - 2: Evaluación del Plan de estudios
 - 3: Ambiente Físico
- Competencias Básicas Comunes para Preescolares Artes del Lenguaje en Inglés y Matemática
- QRIS Categoría 1: Plan de Estudios y Aprendizaje
- Acreditación COA:
 - ASP PS #5 Programación y Actividades,
 - ASP PS #6 Ambiente Interior,
 - ASP PS #7 Ambiente al Aire Libre



Área 5: Ambiente de Aprendizaje e Implementando el Plan de Estudios

- Características y estrategias de un ambiente de alta calidad:
 - horarios y rutinas consistentes,
 - actividades de transición
 - materiales y actividades interesantes
 - disposición de la clase para mejorar elaprendizaje
- Comprender modelos de plan de estudios que sean apropiados para el desarrollo y que preparen a niños y jóvenes para tener éxito en la escuela



McDonald, Anne Douglass © 2011

Video

 http://www.pitc.org/cs/pitclib/view/pitc_res/ 805

 Breve parte de un video de 30 minutos sobre desarrollo y aprendizaje

Subcategorías de Aprendizaje Ambiente y Plan de Estudios

- A. Creando un ambiente de aprendizaje
- B. Plan de estudios

A. Creando el ambiente de aprendizaje (Indicadores 1-3)

- 1.El medio ambiente reúne las necesidades de una amplia gama de habilidades e intereses
- 2. Apoyo: exploración, descubrimiento, estimulación
- 3. Provee una amplia gama de materiales de enriquecimiento:
 - Sensible a los individuos
 - Relacionados con la cultura y diversidad



A

Ambiente Físico

Espacio interior

- El edificio
- Aulas
- Centros de aprendizaje en las aulas/hogares

Espacio al aire libre

- Zona definidas de juegos o al aire libre
- Terrenos pertenecientes al edificio/vecindario inmediato
- Recursos de la comunidad

Conexiones

- Entre el lugar interior y exterior donde los niños aprenden
- Entre el aula y otros lugares dentro del edificio
- Entre los espacios d la clase y "el mundo real"

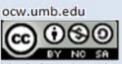


Necesidades Ambientales

Ambientes efectivos de educación temprana:

- Estimulan el movimiento
- Apoyan la comodidad
- Fomentan la competencia
- Ofrecen lo novedoso y la variedad
- Promueven un sentido de control a través de orientación, previsibilidad, y privacidad

(Olds, 2001)



A Centros de Aprendizaje de Preescolar

- Juegos con arena y agua
- Actividades y movimientos para los músculos gruesos
- Arte/caballete
- Área de escritura
- Música
- Socio-dramático: pretender, juegos de roles
- Biblioteca, con libros, escuchar cuentos
- Manipulativos, rompecabezas, juguetes de construcción
- Bloques
- Ciencia naturaleza
- Matemáticas





Elementos que Pueden Influenciar el Estrés

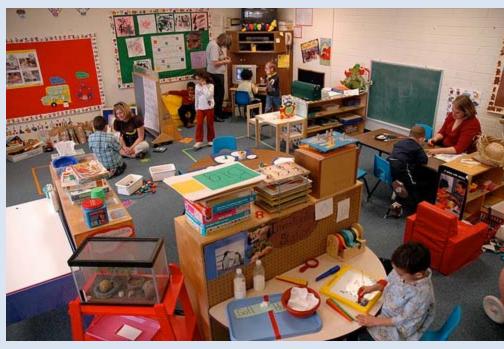


Image courtesy of barnabywasso (http://www.flickr.com/photos/barnabywasson/279913219/)
Made available under CC BY-NC-SA 2.0

- Luz
- Color
- Línea
- Textura
- Sonido



B. Plan de Estudios (Indicadores 5 – 10)

- 5. Horario
- 6. Experiencias de aprendizaje
- 7. IEP's y IFSP
- 8. Todos los dominios del aprendizaje
- 9. Lenguaje y desarrollo de la alfabetización
- 10.Promover la salud física, mental, nutricional, y bucal



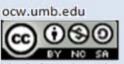
Horario Diario

- Apoyo a las transiciones hacia y desde el programa
- Para infantes/niños pequeños el día sigue sus rutinas y necesidades individuales
- Los niños de preescolar típicamente siguen un horario que incluye:
 - Actividades de aprendizaje, incluyendo lecturas en voz alta y lecturas seleccionadas por los niños
 - Juego al aire libre
 - Comidas, meriendas
 - Tiempo de silencio/siestas



Ritmo de Actividades

- Tiempo de calentamiento
- Tiempo para participar
- Tiempo para estar activo
- Tiempo para ir terminando la actividad
- Cambiar el enfoque
- Tiempo para responder



Actividades de Aprendizaje

Ocurren durante todo el día, incluyendo:

- Comidas, rutinas, transiciones proveen oportunidades de aprendizaje.
- El juego es el principal medio de aprendizaje para el niño. Los materiales en la clase apoyan:
 - Juego dramático
 - Juego físico
 - Juego creativo
- Solución de problemas
- Lectura de libros
- Instrucción directa



Incluyendo a todos los niños

- Inclusión de niños con discapacidades
 - Acomodación
 - Diseño universal
- IFSP
- Transición
- IEP



DAP y Normas

- Conceptos y habilidades deben ser apropiados al desarrollo y al individuo
- Las técnicas de instrucción deben ser apropiadas al desarrollo y deben reunir las necesidades del individuo y del grupo
- Las normas y evaluaciones deben guiar la instrucción

Plan de Estudios: Infante-Niño Pequeño

- Rutinas diarias que permitan exploración dirtecta.
- Relaciones con adultos sensibles/interesados, quienes hablan sobre lo que el niño hace y se da cuenta.
- Lectura interactiva de libros.
- Juguetes y materiales apropiados para apoyar destrezas en desarrollo.



Ambiente Rico en Lenguaje

Los niños son alentados a:

- Comunicar sus necesidades, pensamientos y experiencias
- Describir cosas y eventos
- Responder y hacer preguntas

Niños:

- Experimentan comunicación oral y escrita.
- Construyen vocabulario a través de experiencias ricas en lenguaje
- Están expuestos a estrategias no-verbales de comunicación



Comunicación

	Receptiva	Expresiva
Lenguaje Oral	Escuchar	Hablar
Letras	Lectura	Escritura

Desarrollo del Lenguaje

- Fonología, o los sonidos del lenguaje
- Vocabulario, o las palabras del lenguaje
- Gramática, o como las palabras se ponen juntas para hacer oraciones en el lenguaje
- Discurso, o como las oraciones se ponen juntas, por ejemplo para narrar cuentos, hacer argumentos, o explicar como algo anda
- Pragmática, o las reglas sobre cómo usar el lenguaje.
 Tabor 2008



B

Secuencia en el aprendizaje del segundo idioma

- Uso del idioma del hogar
- Período no-verbal
- Palabras simples y frases sencillas
- Uso productivo del segundo idioma
 - Lenguaje social
 - -Lenguaje académico
- Tal como ocurre con el primer idioma, en la adquisición del segundo idioma, el lenguaje receptivo precede al expresivo.



Destrezas de Alfabetización Temprana

Habilidades Relacionadas al **Habilidades** Código Relacionadas al Conocimiento del Significado Alfabetización Alfabeto Vocabulario Temprana Concepto de Entendimiento de **Escritura** la Gramática Conciencia Narración Fonológica Comprensión Conocimiento de Letras y Sonidos



Ver un video

- http://www.cde.state.co.us/resultsmatter/R
 MVideoSeries.htm#04
- Ver un video de 3 minutos: So many ways to learn
- Continúe en la Parte 2 de la presentación

